Имя		*Имя персонажа*
Класс		*Мировоззрение*
Мир		
Титул		*Уровень опыта*
Ур		

OLD-SCHOOL ESSENTIALS

ЛИСТ ПЕРСОНАЖА

Характеристики

СИЛ		*Ближ. атаки/урон, вышибание дверей*
ИНТ		*Языки, грамотность*
МДР		*Спасброски заклинания*
ЛВК		*Дист. атаки, КБ, Инициатива*
ВЫН		*Пункты здоровья*
ХАР		*Реакции, Спутники, Лояльность*

Проверки хар-ик: *Меньше или равно на 1d20*

Спасброски

С		*Смерть, яд*
Ж		*Жезл, устройство*
П		*Паралич, окаменение*
Д		*Дыхание*
З		*Заклинание, скипетр, посох*
±		*Мод. МДР к спасброскам от заклинания*

Спасброски: *Больше или равно на 1d20*

Портрет персонажа, символ, описание

Сражение

ПЗ		*Пункты здоровья*
Макс		*Максимальные пункты здоровья*
±		*Мод. ВЫН к пунктам здоровья*
КБ		*Класс брони*
Без		*КБ без доспехов: 9 + мод. ЛВК*
±		*Мод. ЛВК к КБ*
Ближ		*Мод. СИЛ к атакам ближнего боя/урону*
Дист		*Мод. ЛВК к дистанционным атакам*

Матрица Атаки

9		**8**		**7**		**6**		**5**		**4**		**3**		**2**		**1**		**0**	

Бросок атаки: *Сверь бросок атаки с матрицей для определения попадания по КБ*

Умения, Навыки и Оружие

Столкновение

Иниц		*Мод. ЛВК к инициативе (опционально)*
±		*Мод. ХАР к проверкам реакции*

Исследование

ПР	*-к-6*	*Прислушивание (1-к-6 или от класса)*
ВД	*-к-6*	*Вышибание дверей (зависит от СИЛ)*
ПС	*-к-6*	*Поиск секрет. дверей (1-к-6 или от класса)*
ПЛ	*-к-6*	*Поиск ловушек (1-к-6 или от класса)*

Движение

ПУ		*Путешествие: мили/день*
ИС		*Исследование: футы/ход*
СТ		*Столкновение: футы/раунд*

Языки

Грамотность ☐

© 2019 Gavin Norman — **necroticgnome.com**

Снаряжение

Оружие и Доспехи

Волшебные предметы

Сокровища

Заметки

Заклинания, транспорт, спутники, места, слухи

Монеты

ПМ	
ЗМ	
ЭМ	
СМ	
ММ	

Нагрузка

СОКР		*Вес сокровищ и монет*
СНАР		*Вес оружия, доспехов и снаряжения*
+		*Общий вес (макс=1,600 монет)*

ПО		*Пункты опыта*
След		*Пунты опыта для следующего уровня*
%		*Модификатор ПО от основной хар-ки*

© 2019 Gavin Norman — **necroticgnome.com**